

AmiGSM

Instrukcja programowania poprzez SMS

Ogólny standard kodów

<Kod modułu><funkcja>*<data>#

Nazwy funkcji:

WAX (gdzie X to numer z zakresu 1-8) - tekst SMS do wejść alarmowych reakcji 1

WBX (gdzie X to numer z zakresu 1-8) - tekst SMS do wejść alarmowych reakcji 2

KAX (gdzie X to numer z zakresu 1-8) - konfiguracja pracy wejść alarmowych reakcji 1

KBX (gdzie X to numer z zakresu 1-8) - konfiguracja pracy wejść alarmowych reakcji 2

IAX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - tekst sms wejść specjalnych reakcji 1

IBX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - tekst sms wejść specjalnych reakcji 2

CAX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja pracy wejść specjalnych reakcji 1

CBX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja pracy wejść specjalnych reakcji 2

OAX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - tekst sms wyjść reakcji 1

OBX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - tekst sms wyjść reakcji 2

O1X (gdzie X to numer z zakresu 1-2) – konfiguracja powiadamiania z wyjścia w reakcji 1

O2X (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja powiadamiania z wyjścia w reakcji 1

-Zmiana parametrów za pomocą SMS

Po odebraniu SMSa z konfiguracją moduł odeśle do Użytkownika 1 tą

informację którą udało mu się odebrać (funkcja ECHO).
Nie należy wprowadzać w SMS znaków Polskich.

Postać ogólna:

<Kod modułu><funkcja>*<data>#

- wpisywanie funkcji zaczynamy od *
- <kod modułu> to czteroznakowy programowany kod dostępu do zmiany parametrów za pomocą SMS (nie jest to nr pin karty sim)
- każde wyrażenie w komendzie rozdzielamy gwiazdkami
- <funkcja> - kod funkcji - dotyczy informacji o tym co chcemy zmienić i o rodzaju danej po funkcji
- <data> - nowa dana do zapisu
- # - zakończenie funkcji

UWAGA

Moduł rozróżnia duże i małe litery.

-Zmiana numeru użytkownika i numeru centrum usług.

Kod funkcji - UNx

Przykład:

kod modułu ABCD

*ABCD*UNX*" +48665040408"#

Opis znaków funkcji

U (Użytkownik) - w parametrze Data przesłany będzie nowy numer

X to cyfra od 1 do 5

1 - zmieniany numer dotyczy Użytkownika 1

2 - zmieniany numer dotyczy Użytkownika 2

3 - zmieniany numer dotyczy Użytkownika 3

4 - zmieniany numer dotyczy Użytkownika 4

5 - zmieniany numer dotyczy numeru centrum usług SMS

Uwaga wykasowanie numeru użytkownika nie powoduje usunięcia użytkownika jako aktywnego przy wysyłaniu komunikatów brak numeru spowoduje i moduł będzie próbował wysłać komunikat pod pusty numer. w Celu skasowania użytkownika należy korzystać z funkcji programowania konfiguracji wejścia/wyjścia lub z funkcji programowania maski użytkowników

- Zmiana konfiguracji funkcji CLIPa przychodzącego

Postać ogólna:

<Kod modułu><funkcja>*<data1>*<data2>#

nazwa funkcji UNC

DATA1 - to dane parametrów dotyczących funkcji
CLIPA przychodzącego od użytkownika

DATA2 - to dane parametrów dotyczących funkcji
CLIPA przychodzącego od nieznanego numeru

Postać ogólna data 1 i data 2:

<acc.7><acc.6><acc.5><acc.4><acc.3><acc.2><acc.1><acc.0>

Nazwy bitów dla data 1 i data 2 są takie same.

- acc.0 - załączenie wyjścia 1

- acc.1 - załączenie wyjścia 2

- acc.2 - wyłączenie wyjścia 1

- acc.3 - wyłączenie wyjścia 2

- acc.4 - zmiana stanu na wyjściu 1

- acc.5 - zmiana stanu na wyjściu 2

- acc.6 - odsyłanie raportu

- acc.7 – włączenie funkcji przesyłania smsów

niezidentyfikowanych (obsługiwane przez data 1, w data 2 należy w tym miejscu wstawić 0)

Przykład:

Kod modułu. DDDD

*DDDD*UNC*10010000*01000011#

Powyższy przykład ustawi konfigurację na:

funkcja przysyłania komunikatów SMS niezidentyfikowanych do
użytkownika 1 włączona.

CLIP od użytkownika zmieni stan na wyjściu 1

CLIP od nieznanego numeru odeśle raport do użytkownika 1

CLIP od nieznanego numeru załączy wyjścia 1 i 2

-Zmiana treści SMSa.

Postać ogólna:

<Kod modułu><funkcja>*<treść>#

Do zmiany treści SMSa służą 3 różne komendy odpowiednio
dopasowane.

WAX i WBX - do zmiany treści SMSa wejścia alarmowego X (nr
1-8) reakcji pierwszej (A) lub drugiej (B)

IAX i IBX - zmiana treści na wejściach specjalnych o charakterze
kodu funkcji jak w poprzedniej (X nr 1 lub 2)

OAX i OBX - zmiana treści SMS na wyjściach - reszta parametrów

jak wyżej (X nr 1 lub 2)

Przykład 1: kod modułu ABCD zmieniamy treść wejścia alarmowego nr 1 reakcji 1

*ABCD*WA1*Nowa treść SMS we 1 re 1#

Przykład 2: kod modułu 1A2b zmieniamy treść wyjścia nr 2 reakcji 2

*1A2b*OB2*Nowa tresc wyjscia 2 reakci 2#

- Zmiana konfiguracji pracy wejścia/Wyjścia:

Konfiguracja pozwala na kasowanie i dodawanie użytkowników do wejścia/wyjścia a także w przypadku wejść pozwala na przypisywanie do wejść możliwości sterowania wyjściami.

Postać ogólna:

<Kod modułu><funkcja>*<data1>*<data2>#

Komendy:

CAX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja pracy wejść specjalnych reakcji 1

CBX (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja pracy wejść specjalnych reakcji 2

KAX (gdzie X to numer z zakresu 1-8) - konfiguracja pracy wejść alarmowych reakcji 1

KBX (gdzie X to numer z zakresu 1-8) - konfiguracja pracy wejść alarmowych reakcji 2

O1X (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja pracy wyjść reakcji 1

O2X (gdzie X to numer z zakresu 1-2) - konfiguracja pracy wyjść reakcji 2

Format danej

<Data1> - jest to 8 znaków przypisujących użytkowników do wejścia, a także rodzaju powiadomień znaki komunikatu to 1 i 0,
1 - na pozycji X oznacza, że użytkownikowi X zostanie wysłany komunikat X z tego wejścia.

postać: 11001011*<data2>#
-Opis pozycji

<US4Clip><US4SMS><US3Clip><US3SMS><US2Clip><US2SMS><US1Clip><US1SMS>

US1SMS - przypisanie powiadomienia usera1 z wejścia za pomocą wiadomości SMS

US1Clip - przypisanie powiadomienia usera1 z wejścia za pomocą CLIPA

US2SMS - przypisanie powiadomienia usera2 z wejścia za pomocą wiadomości SMS

US2Clip - - przypisanie powiadomienia usera2 z wejścia za pomocą CLIPA

US3SMS - przypisanie powiadomienia usera3 z wejścia za pomocą wiadomości SMS

US3Clip - przypisanie powiadomienia usera3 z wejścia za pomocą CLIPA

US4SMS - przypisanie powiadomienia usera4 z wejścia za pomocą wiadomości SMS

US4Clip - przypisanie powiadomienia usera4 z wejścia za pomocą CLIPA

<data2> - odpowiada za konfigurację opcji dodatkowych możliwych dla wejścia czyli sterowanie wyjściami podobnie jak w <data1> daną opcję aktywuje się lub deaktywuje za pomocą 1 i 0 na odpowiedniej pozycji

kolejność

<NoActiv><OFFWY2iN><onWy2In><OFFwy1In><ONwy1IN><X><X><X>

X - pozycja bez przypisanej funkcji

X - pozycja bez przypisanej funkcji

X - pozycja bez przypisanej funkcji

ONwy1IN - załączaj wyjście 1 gdy wystąpi reakcja na tym wejściu

OFFwy1In - wyłączaj wyjście 1 gdy wystąpi reakcja na tym wejściu

onWy2In - załączaj wyjście 2 gdy wystąpi reakcja na tym wejściu

OFFWY2iN - wyłączaj wyjście 2 gdy wystąpi reakcja na tym wejściu

NoActiv - nie podejmuj żadnych akcji gdy wystąpi reakcja na

tym wejściu

Uwaga!

z racji tego że istnieją funkcje przeciwstawne (załącz wyłącz nie podejmuj akcji) należy zwrócić uwagę by podczas programowania nie doprowadzić do konfliktów pracy w przypadku ustawienia załącz wyl i wyłącz wyl wyjście 1 zostanie wyłączone, w przypadku ustawienia flagi NoActiv na 1 dalsza konfiguracja nie będzie przez program sprawdzana.

Przykład konfiguracji wejścia 4 reakcja 1

kod modułu: sdaK

do wejścia przypisujemy Użytkownik 1 SMS + CLIP,

Użytkownik 2 i 3 SMS, Użytkownik 4 CLIP

wejście ma załączyć wyjścia 1 i 2

*sdaK*KA4*10010111*00101000#

Uwaga!

W przypadku konfiguracji wyjścia parametr Data2 jest nieistotny.

-Programowanie maski użytkowników

Funkcja służy do przypisania użytkownika do powiadomienia z wejść i wyjść lub też służyć do wykasowania użytkownika za pomocą jednego SMSa.

Nazwa funkcji: UMX – gdzie X określa numer użytkownika

Parametry:

W1*W2*W3*W4*W5*W6*W7*W8*w1*w2*w3*w4*w5*w6*w7*w8*O1*O2*S1*S2*S3*S4*o1*o2*s1*s2*s3*s4#

Parametry to nazwy wejść i wyjść dużymi literami zaznaczone są parametry odpowiadające za wejścia/wyjścia reakcji 1, małymi zaś parametry odpowiedzialne za reakcję 2, każdy parametr składa się z 2 znaków pierwszy znak parametru określa czy użytkownik ma być powiadomiony w formie CLIP drugi SMS.

W przypadku wejść specjalnych i wyjść w pierwszym parametrze należy wpisywać 0

Przykład

